



AMEDEO



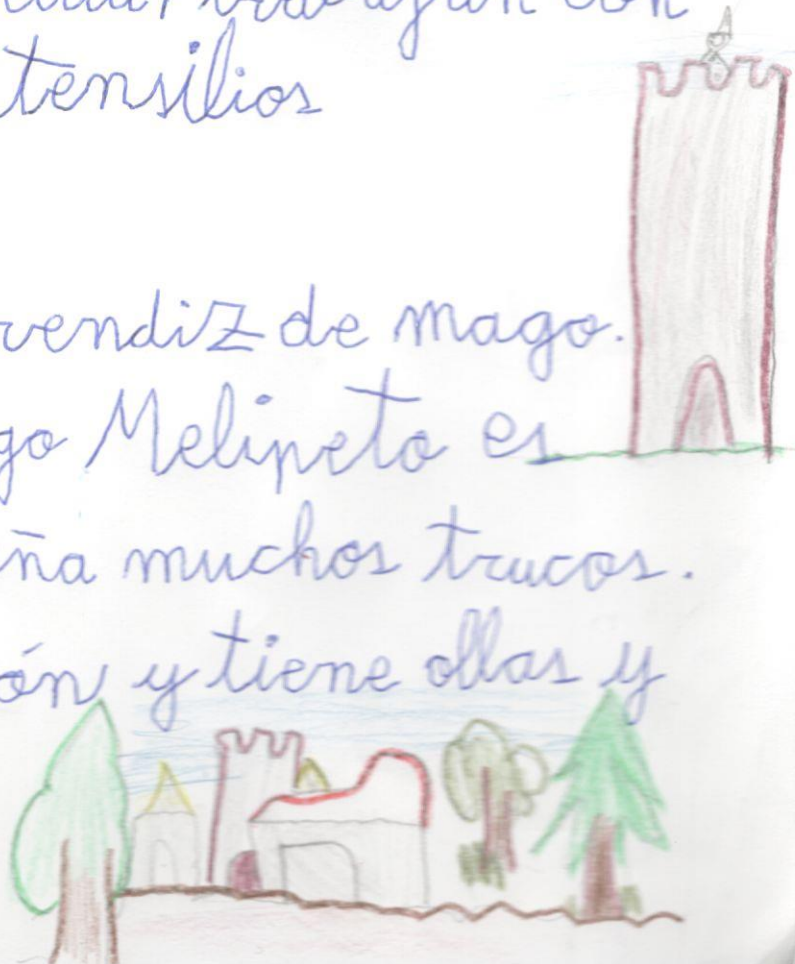
y la poción



Amedeo acaba de cumplir 10 años. Vive en un pueblo rodeado de bosques en una región llamada Galipeta en el centro de Francia.

Es la Edad Media, trabajan con herramientas y utensilios

Amedeo era aprendiz de mago. Su maestro el mago Melipeto es cariñoso. Le enseña muchos trucos. Vive en un torreón y tiene ollas y frascos.



Inventa unguentos y pócimas.

Hoy Merlupeta tiene que ir al bosque a recoger hierbas con poderes.

Le ha dejado muchos encargos a Amedeo:



1º Pon a hervir las hierbas que encontrarás en el 1º estante con cuatro pelos de jabalí durante 1H.

2º Con la poción que te dé métela en un tubo y dices el conjuro de congelación.

3º Al cabo de 2H se vuelve rojo.

Entonces le echas 10 gotas de agua de río.



Así tendremos poción de curación instantánea de todos los males.

Acuérdate Amedeo, tiene que ser de color rojo. Después la guardas en la 2ª estantería.

Melipeto se va y deja a Amedeo en su torre.

Amedeo era un poco vago y soñador, así que se sienta en una tumbona y se duerme. Al cabo de un buen rato se acuerda del encargo de su amo, pero...

1º metió agua del río con cuatro pelos del gato del mago.

2º lo congeló todo y al final lo puso a hervir. Le salió una poción azul.

Le pareció bonita y la dejó en el último estante.



Después Amedeo se volvió a dormir.
Más tarde, cuando llegó Merlupeto, vio
que era ^{una} poción preciosa. Echó una gota
de la poción sobre una ramita de
olmo y descubrió que desaparecía.
Hicieron más pruebas y todo se
volvía invisible.

Amedeo había descubierto una
poción de invisibilidad.